

Stretnutie 1 - zhrnutie

Zoznámenie sa so zastupiteľom firmy Kistler s.r.o pánom Lukášom Ondrigom a stretnutie sa s vedúcim projektu pánom Krajčovičom. Následne boli prediskutované nasledujúce témy:

1. Zistenie informácií o firme, s ktorou budeme spolupracovať
 - a) firma vyrába meracie zariadenia a senzory
 - b) firma vyvíja softvér pre tieto zariadenia
 - c) testovanie takýchto zariadení

2. Počiatočné spresnenie zadania
 - a) úlohou je vyvinúť softvér na testovanie produktu ComoNeo
 - b) zariadenie, ktoré nasimuluje vstrekovanie plastu atď. a používateľské rozhranie ukáže či sa vyhodnotili správne dáta
 - c) existujúce riešenie používa dosku Beaglebone Black – Linux

3. Počiatočné informácie ku prvému šprintu
 - a) Minimum viable produkt – čo najrýchlejšie dodať – cez Robot Framework rozsvietiť pomocou digitálneho portu ledku na rozhraní
 - b) refraktoring existujúceho hardvérového riešenia

4. Rozdelenie pozícií medzi jednotlivých členov tímu
 - a) hardvérový inžinier - Miroslav Sabo
Softvérový architekt - Igor Labát
Robot Framework master – Marián Ján Franko
Requirements inžinier - Rastislav Kováč
Scrum master – Stanislav Širka
Softvérový inžinier - Filip Starý
WEB master - Tomáš Bujna

5. Stanovenie úloh, ktoré treba čo najskôr splniť
 - a) Rasťo odoslať email s požiadavkami na firmu
 - a. dokumentácia ku existujúcej bakalárskej práci
 - b. dokumentácia ku ComoNeo
 - c. špecifikácia zadania
 - b) rozhodnúť sa či používať slack/giter/discord
 - c) zvoliť si miesto na ukaldanie zdrojových kódov – GIT
 - d) continuos integration server - automatické buildy - jenkins/travis
stiahnuť zdrojové kódy ->build->nasadiť na zariadenie - cloud/fakulta deploy/firma vpn
 - e) vybrať systém kde sa bude vytvárať backlog - JIRA/trello
 - f) prístupy na server – vpn
 - g) prejsť si realtime unit – Filip Starý
 - h) Robot Framework - preštudovať – Marián Ján Franko
 - i) Vytvorenie tímového plagátu
 - j) vytvorenie tímovej webovej stránky